



Les Escales de la Coopérative Pédagogique Numérique 29

But : partager, explorer, développer les pratiques pédagogiques du numérique au sein des établissements.

Modalité : des ateliers conçus en concertation avec le l'équipe éducative de l'établissement, animés sur place par les formateurs de la DRANE et/ou des personnes-ressources, au plus près des équipements, des besoins, des attentes.

Contact : cpn29@ac-rennes.fr



Nos différentes modalités de formation

Nous nous adaptons aux souhaits et au contexte de chaque établissement et nous vous proposons les formats suivants :

1. **GRAIN DE FORMATION** : atelier thématique d'1 heure (pour personnel éducatif libre ou libéré de cours)
2. **ESCALE GRANULAIRE** : une demi-journée avec plusieurs grains sur des thématiques variées (pour personnel éducatif libre ou libéré de cours)
3. **ESCALE MIXTE** : formation d'enseignants en présence d'élèves avec temps de préparation et de suivi (possible selon la thématique)
4. **ESCALE SUIVIE** : escale prolongée par des temps d'approfondissement et/ou de retour d'expérience (en présentiel ou en visio)
5. **RESIDENCE** : journée complète de présence dans l'établissement avec des grains de formation variés, auxquelles les collègues participent en fonction de leurs besoins et possibilités
6. **FETE DE LA CREATIVITE NUMERIQUE** : accompagnement du personnel éducatif et des élèves pour une journée ou demi-journée de mise en œuvre de projets pédagogiques





Thème des ateliers

Différents objectifs de formation sont envisageables pour s'adapter au mieux à vos besoins, compétences et projets. Au choix :

- o Prendre en main les tablettes
- o Utiliser les tablettes en classe
- o Réaliser un montage video
- o Prendre en main la webradio
- o Créer une émission de webradio
- o Publier un podcast sur Porte-Voix
- o Publier sur Porte-Plume
- o Collaborer, créer avec Do.doc
- o Exploiter la cartographie numérique
- o Augmenter sa classe avec ÉLÉA
- o Utiliser Pearltrees en classe
- o Utiliser un numérique responsable
- o Animer sa classe avec la Digitale
- o Évaluer avec le numérique
- o S'approprier l'Intelligence Artificielle
- o Fabriquer son matériel pédagogique
- o Créer, programmer, utiliser des objets
- o Créer son application pédagogique
- o Utiliser l'écran interactif
- o Certifier ses compétences numériques



pix+Edu



la suite



PORTE-VOIX



LA DIGITALE
Le numérique éducatif libre et responsable

Quizinière
par C.A.N.O.P.E



Lycée VAUBAN
BREST



<https://edurl.fr/CPN29>

